



**CLASSE 1<sup>A</sup>**  
**(sedi associate di Novara e Romagnano)**

**ASSE CULTURALE MATEMATICO e SCIENTIFICO - TECNOLOGICO**

**a.s 2014/2015**

DISCIPLINE	COMPETENZE DI CITTADINANZA		COMPETENZE DI AMBITO	ABILITA'	CONOSCENZE	METODOLOGIA	MODALITA' DI VALUTAZIONE
<b>TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPR. GRAFICA</b>	<u>Costruzione del sé</u>	Imparare ad imparare	Analizzare e interpretare la realtà mediante strumenti e linguaggi specifici  Costruire la visione spaziale di oggetti semplici, scegliere metodi e strumenti tradizionali o multimediali per rappresentarla  Individuare la struttura e l'organizzazione progettuale di sistemi spaziali	Osservare e analizzare una figura o un oggetto	Il disegno come linguaggio  Convenzioni generali del disegno  Strumenti tradizionali del disegno  Metrologia  Costruzione geometriche fondamentali  Rappresentazioni mediante proiezioni ortogonali  Materiali edilizi e proprietà dei materiali  Antinfortunistica di sicurezza nella scuola e nei luoghi di lavoro	Lezione frontale	Prove scritte  Prove pratiche
		Progettare		Usare correttamente le convenzioni generali e gli strumenti del disegno nella rappresentazione grafica di figure geometriche			
	<u>Relazione con gli altri</u>	Comunicare		Usare i vari metodi e strumenti nella rappresentazione grafica di figure geometriche e solide semplici			
		Collaborare e partecipare					
		Agire in modo autonomo e responsabile		Distinguere i materiali e i principali impieghi nel settore edile			
	<u>Rapporto con la realtà naturale e sociale</u>	Risolvere problemi		Rispettare le regole antiinfortunistiche			
		Individuare collegamenti e relazioni					
		Acquisire ed interpretare l'informazione					